

Программа конференции по архитектуре IT-решений [ArchDays](#)

21 октября 2022г., Москва ([МонАрх Отель](#)) + Online

Программа формируется, в ней будет около 35 выступлений, идущих параллельно в 5 залах.

Тематики и некоторые выступления:

1. Процессы проектирования

Поговорим о том, как получить качественную архитектуру, удовлетворяющую бизнес-модели продукта при противоречивых бизнес-требованиях и технических ограничениях.

- «Управление архитектурой тиражируемого ПО»
Борис Романов (Альфаоупен, Системный архитектор)
- «Когда революция — это выход?»
Алексей Маликов
- «Изобретение архитектурного решения»
Максим Юнусов (IT-Опе, Архитектор)
- «Рефакторинг микросервисной архитектуры»
Руслан Сафин (Vyndyusoft, Технический директор)
- «Как протестировать результат работы архитектора?»
Евгений Хренов (Raiffeisen bank, Community Lead of Software Architecture)
- «Как мы оптимизировали процесс проектирования систем и решений и не умерли»
Максим Чернухин (Альфа-Банк, Архитектор)
- «Изменение архитектурной функции в период Agile-трансформации»
Юрий Юшкевич (АК БАРС ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, РО)
- «Архитектура поставки критична на старте проекта»
Андрей Булов (bulov.org, Technical Delivery Manager)

Другие доклады по данной тематике находятся на стадии рассмотрения.

2. Инструменты проектирования

Рассмотрим лучшие практики применения инструментов, повышающих эффективность и качество работы архитектора.

- «Архитектура как код»
Роман Пионтник (Сбер, Руководитель продукта)
- «BPM(N,S, engine) — нужны или нет?»
Денис Котов (Tinkoff, Product Owner)
- «Архитектурный репозиторий для большой компании на микросервисной архитектуре»
Кирилл Ветчинкин (СберМаркет, Руководитель управления разработки)
- «Архитектура масштабирования: ускоряем обработку и повышаем доступность данных»
Сергей Харламов (VK Digital Tech, Архитектор)

Другие доклады по данной тематике находятся на стадии рассмотрения.

3. Практики проектирования

Изучим практики процесса проектирования, например, выбор архитектуры под бизнес-модель, подход к разделению монолита и практики унификации, контроля и развития технологического стека предприятия.

- «Lambda architecture»
Иван Волынкин (OneCell, Infrastructure)
- «Когда революция — это выход?»
Евгений Лукьянов (Abe Health, Архитектор)
- «Состязания по ИТ-архитектуре. Как меняется описание архитектуры решений»
Максим Смирнов (ИТ архитектор, работа не по найму)
- «SAGA — эволюция и новые смыслы»
Геннадий Круглов (Applied, Технический директор)
- «Внедрение интеграционного архитектурного стандарта»
Виктор Бушмин (АльфаСтрахование, Бизнес-партнер)
- «Одна задача — разный путь: влияние бизнес-контекста на архитектуру»
Екатерина Лысенко (RoboMarkets, TechnicalProduct)
- «Опыт внедрения технологического радара»
Виталий Минко (ИнфоТекС, Заместитель начальника отдела)
- «Pair architecture и другие XP-практики в проектировании»
Михаил Натаров (ЕДИННЫЙ ЦУПИС, Системный архитектор)
- «Визуализация бредовых идей, картины будущего, миллиона интеграций и техдолга»
Артём Варкулевич (ООО Онтонет, Генеральный директор)

Другие доклады по данной тематике находятся на стадии рассмотрения.

4. Обучение архитектуре

Расскажем, что читать, кого слушать и где практиковаться, чтобы изучить неизведанные горизонты архитектурных процессов и освоить новую профессию в условиях постоянных изменений.

- Воркшоп «Публичное интервью по System Design»
Александр Поломодов (Tinkoff, Руководитель управления разработки цифровых экосистем)
- «Модификация Event Storming для использования в команде»
Егор Урванов
- «Майндшифт или умение мыслить, как архитектор»
Дмитрий Таболич (ИТ1)
- «SSO — три заветные буквы MustHave в любой архитектуре»
Илья Волинкин (АО "МТТ", Технический директор)
- «Как подготовиться и пройти System Design Interview»
Александр Поломодов (Tinkoff, Руководитель управления разработки цифровых экосистем)

Другие доклады по данной тематике находятся на стадии рассмотрения.

5. Собственная разработка

Поделимся уникальными инструментами проектирования собственной разработки и опытом их внедрения.

- Воркшоп «Действительно ли нам не хватает программистов или проблема в архитектурах?»
Олег Захарчук (ООО АСис Софт, Генеральный директор)
- «Разделяй и зарабатывай: Data Driven подход к разделению монолита»
*Дмитрий Свалов (ООО «БСС», Технический директор),
Михаил Озеров (ООО «БСС», Архитектор)*

Другие доклады по данной тематике находятся на стадии рассмотрения.